

A vizsgázó neve:

T 33 4641 01 / 16

Születési éve:

Értékelés:

GAZDASÁGI ÉS KÖZLEKEDÉSI MINISZTERIUM

Szakmai írásbeli vizsgatétel

T

Szakképesítés azonosító száma, megnevezése:

33 4641 01 Számítógép-kezelő (-használó)

Tantárgy: Írásbeli feladat

Jóváhagyta:



Az írásbeli vizsga időtartama: 120 perc

2008

NEMZETI SZAKKÉPZÉSI ÉS FELNŐTTKÉPZÉSI INTÉZET

- 1.) Igaz vagy hamis? Írjon I vagy H betűt a meghatározások előtti pontozott vonalra! 3 pont

- ... A fejléc szövege az egész dokumentumon belül állandó.
- ... A fejléc szövegét minden oldalon külön meg kell adni.
- ... A fejléc és lábléc szövege lehet azonos is.

- 2.) Melyik logikai művelet igazságtáblázatát látja? Írja a művelet nevét a kipontozott vonalra! 4 pont

x	y	x.....y
0	0	0
1	0	0
0	1	0
1	1	1

- 3.) Ismertesse a számítógép-hálózatok legfontosabb feladatait! 6 pont
- 4.) Ismertesse az Ön által tanult táblázatkezelőben milyen adattípusokat, tárolhat egy cellában! 5 pont
- 5.) Ismertesse a szerver funkcióját! 6 pont
- 6.) Egészítse ki a táblázatot úgy, hogy az egy sorban szereplő számok azonos mennyiségeket jelöljenek! 3 pont

	Bináris számrendszer	Decimális számrendszer
a.		77
b.	11101	
c.	10010000	

- 7.) Ismertesse, hogy a monitorokat milyen elvek és jellemzők szerint csoportosíthatjuk! 5 pont

- 8.) Válaszát írja a pontozott vonalra! 4 pont

Hogyan lehet meghatározni az ábrán látható A1:B3 tartomány, átlagát:

összegét:

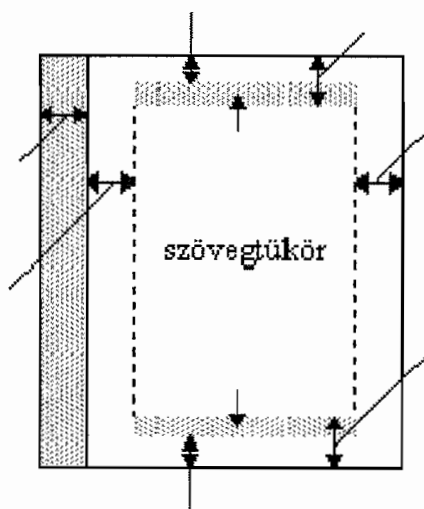
nem üres celláinak darabszámát:

legnagyobb cellaértékét:

	A	B
1	4	7
2		2
3	5	11
4		

- 9.) Ismertesse, hogy mi a Multimédia! 6 pont

- 10.) Ismertesse a kereskedelmi szoftverre vonatkozó licencei korlátozásokat! 6 pont
- 11.) Ismertesse, hogy milyen eszköz a MODEM és milyen feladatot lát el! 6 pont
- 12.) Hol helyezkedik el az új dokumentum? (Karikázza be az igaz állítás betűjelét!) 3 pont
- a floppy
 - a winchesteren
 - a RAM-ban
 - a ROM-ban
- 13.) Az alábbi ábrán egy szerkesztett oldal vázlatát látja. Nevezze meg az oldalformázáskor előforduló fogalmakat! 7 pont



- 14.) Ismertesse, hogy milyen módon történik a Hálózatok adatvédelme! 7 pont
- 15.) Döntse el, hogy az alábbi állítások közül melyik igaz (I) és melyik hamis (H)! A választ írra a pontozott vonalra! 4 pont
- ... A szoftver a számítógép mechanikus és elektronikus eszközeit jelenti.
 - ... A szoftver a számítógéphez csatlakoztatható perifériákat jelenti.
 - ... A szoftver a számítógép működéséhez szükséges programok, alkalmazások, adatállományok elnevezése.
 - ... A szoftver fogalmába az operációs rendszerek nem tartoznak bele.
- 16.) Ismertesse, hogy mi jellemző az időzített vetítésre! 4 pont
- 17.) Ismertesse, hogy milyen tulajdonságai vannak egy fájlnek! 5 pont
- 18.) Ismertesse a diagramok (Excel) főbb részeit! 5 pont
- 19.) Ismertesse, hogy mi a parancsértelmező feladata! 5 pont
- 20.) Ismertesse, hogy mit nevezünk információnak! 6 pont

GAZDASÁGI ÉS KÖZLEKEDÉSI MINISZTERIUM

Szakmai írásbeli vizsgatétel megoldás

M

Szakképesítés azonosító száma, megnevezése:

33 4641 01 Számítógép-kezelő (-használó)

Tantárgy: Írásbeli feladat

Jóváhagyta:

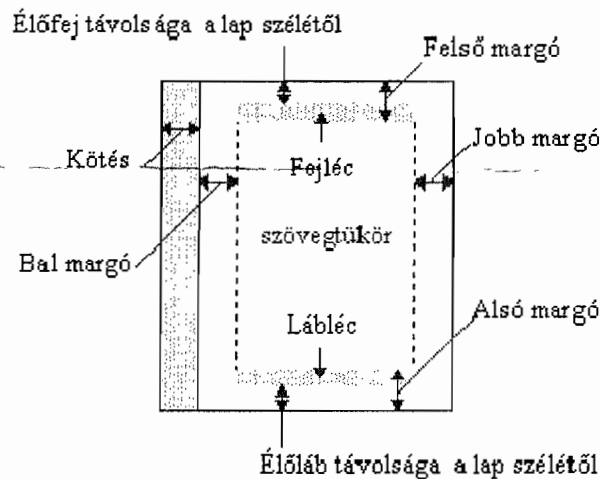


2008

NEMZETI SZAKKÉPZÉSI ÉS FELNŐTTKÉPZÉSI INTÉZET

- 1.) H; H; I. **3 pont**
- 2.) AND (ÉS) **4 pont**
- 3.) **6 pont**
- biztosítják a különböző erőforrások (állományok, nyomtatók és egyéb perifériák) megosztását,
 - biztosítják a hálózatba bejelentkezett felhasználók számára a biztonságos, párhuzamos munkavégzést,
 - biztosítják a felhasználók közötti kommunikációt.
- 4.) Például az MS Excel-be az alábbi adattípusokkal, dolgozhatunk: **5 pont**
1. Általános,
 2. Szám,
 3. Pénznem,
 4. Dátum,
 5. Idő,
 6. Százalék,
 7. Tört,
 8. Tudományos,
 9. Szöveg,
 10. Egyéni stb.
- 5.) A szerver (kiszolgáló) funkciója a hálózaton lévő számítógépek kiszolgálása. Ez magába foglalhatja az adatok központi tárolását egyéni vagy közös felhasználás céljából, továbbá különféle szolgáltatások nyújtását a hálózati felhasználók számára. **6 pont**
- 6.) **3 pont**
- | | Bináris számrendszer | Decimális számrendszer |
|----|----------------------|------------------------|
| a. | 1001101 | 77 |
| b. | 11101 | 29 |
| c. | 10010000 | 144 |
- 7.) **5 pont**
- működési elv,
 - megjeleníthető színek,
 - képfelbontás,
 - színmélység,
 - képátló mérete,
 - oldalak aránya,
 - frekvencia,
 - csatlakozási lehetőség,
 - a sugárzás erőssége,
 - kalibrálhatóság stb.
- 8.) Értelemszerűen a tanult szoftvernek megfelelően. **4 pont**
- = ÁTLAG(A1:B3); = SZUM(A1:B3); = DARAB(A1:B3); = MAX(A1:B3);

- 9.) Hang, grafika, animáció és mozgókép együttes alkalmazása. A weben a multimédia a hipermédia része, amely az előzőleg említett elemeket még a hiperszöveggel is kombinálja. **6 pont**
- 10.) A kereskedelmi számítógépes programok licencei korlátozásokat vezetnek be a szoftver felhasználását illetően: **6 pont**
- tilos a szoftver másokkal történő megosztása,
 - tilos a szoftver működésének tanulmányozása,
 - tilos a szoftver módosítása,
 - tilos a szoftver, vagy annak egy részének egy másik, akár általunk fejlesztett szoftverben történő felhasználása
- 11.) (MODulátor/DEModulator) Modulátor/demodulátor. Olyan eszköz, amely egy (digitális) bitsorozatot analóg átviteli csatornán történő átvitelre alkalmas analóg jellé alakít át (modulál), illetve a vett analóg jeleket (digitális) bitsorozattá alakítja vissza (demodulál). **6 pont**
- 12.) c.) a RAM- ban **3 pont**
- 13.) **7 pont**



- 14.) Hálózatok adatvédelme: **7 pont**
- Fizikai védelem
 - Helyi védelem
 - Felhasználó, felhasználócsoportok kezelése
 - Adminisztrátorok, rendszergazdák kijelölése
 - Víruskezelés
 - Telepítési jogok kezelése
 - Külső hálózattól való szoftveres, vagy hardveres védelem
- 15.) H, H, I, H **4 pont**
- 16.) A vetítés során a diák váltása automatikusan egy előre beállított időzítés szerint történik. **4 pont**
- 17.) Fájlnév, méret, utolsó módosítás ideje, attribútumok, (hozzáférési jogok), fizikai elhelyezkedés. **5 pont**

- 18.) A diagram részei: **5 pont**
- X és Y tengely
 - tengelynév
 - jelmagyarázat
 - diagramcím
 - vezérlőrács
 - adatsorok
 - rajzterület
- 19.) Az operációs rendszer szolgáltatásainak biztosítása az interaktív felhasználó számára. **5 pont**
- Programindítás
 - Fájlkezelés
 - Programkörnyezet beállítása
 - Folyamatok futásának ellenőrzése
 - Vezérlési szerkezetek
- 20.) **Információnak** nevezünk mindent, amit a rendelkezésünkre álló adatokból nyerünk. Az információ olyan tény, amelynek megismerésekor olyan tudásra teszünk szert, ami addig nem volt a birtokunkban. Az információ legkisebb egysége a bit. A számítástechnikában a programok is 1 bites információkból épülnek fel. **6 pont**

Értékelés:

91 - 100	pont	jeles (5)
81 - 90	pont	jó (4)
71 - 80	pont	közepes (3)
61 - 70	pont	elégséges (2)
0 - 60	pont	elégtelen (1)

A megoldási útmutatóban a feladatok egy lehetséges megoldása van megadva. A megoldási útmutatótól eltérő algoritmus leíró eszközt, programozási nyelvet stb. használó, a megoldási útmutatóban megadott megoldással egyenértékű (ugyanazt az eredményt, algoritmust stb. produkáló) megoldást is el kell fogadni!